# （WONIUBOSS）测试方案

文档版本控制

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **文档版本号** | **日期** | **作者** | **审核人** | **说明** |
| V1.0.0 | 2020/4/28 | 李朋 |  | 创建文档 |
|  |  |  |  |  |

目录

[（WONIUBOSS）测试方案 - 1 -](#_Toc39480330)

[1. 概述 - 1 -](#_Toc39480331)

[2.测试资源和测试环境 - 1 -](#_Toc39480332)

[2.1硬件的配置 - 1 -](#_Toc39480333)

[2.2.软件配置 - 2 -](#_Toc39480334)

[2.3. 测试数据 - 2 -](#_Toc39480335)

[2.4.测试方法 - 2 -](#_Toc39480336)

[3.测试策略 - 3 -](#_Toc39480337)

[3.1.1.功能测试 - 3 -](#_Toc39480338)

[3.1.2.用户界面(UI)测试 - 3 -](#_Toc39480339)

[3.1.3.性能测试 - 4 -](#_Toc39480340)

[3.1.4.安全性测试 - 4 -](#_Toc39480341)

[3.1.5.兼容性测试 - 5 -](#_Toc39480342)

[3.1.6.回归测试 - 5 -](#_Toc39480343)

[3.2．测试实施阶段 - 6 -](#_Toc39480344)

[4.软件测试的通用标准 - 6 -](#_Toc39480345)

[5.其他 - 7 -](#_Toc39480346)

[5.1. 测试用例 - 7 -](#_Toc39480347)

# 

# 1. 概述

【软件的错误是不可避免的，所以必须经过严格的测试。通过对本软件的测试，尽可能的发现软件中的错误，借以减少系统内部各模块的逻辑，功能上的缺陷和错误，保证每个单元能正确地实现其预期的功能。检测和排除子系统（或系统）结构或相应程序结构上的错误，使所有的系统单元配合合适，整体的性能和功能完整。并且使组装好的软件的功能与用户要求(即常说的产品策划案)保持一致。】

为软件开发项目管理者、软件工程师、系统维护工程师、测试工程师提供关于项目系统整体功能和性能的测试指导，同时也是用户确定软件是否完整测试的重要依据。

# 2.测试资源和测试环境

## 2.1硬件的配置

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **关键项** | **数量** | **性能要求** | **期望到位阶段** |
| 测试PC机 | 1台以上 | 奔4，主频2.6GHZ，硬盘300G以上，内存2G以上，此配置是实际用机 | 需求分析阶段 |
| 数据库服务器 | 暂定1台 | 奔4，主频2.6GHZ，硬盘300G以上，内存4G以上，此配置是实际用机 | 需求分析阶段 |
| 数据库服务器 | 暂定一台 | 奔4，主频2.6GHZ，硬盘300G以上，内存4G以上，此配置是实际用机 | 需求分析阶段 |

## 2.2.软件配置

|  |  |
| --- | --- |
| **资源名称/类型** | **配置** |
| 操作系统环境 | 操作系统主要是windows 7，windows10。其中windows 10和windows 7是重点测试对象 |
| 浏览器环境 | 主流浏览器有：IE（IE8以上）、Chrome、Firefox。此测试根据软件研发人员提供的依据决定测试范围 |
| 功能性测试工具 | 手工测试 |
| 测试管理工具 | 禅道 |
| 接口测试工具 | Postman |
| 性能测试工具 | Jmeter,loadrunner |

## 2.3. 测试数据

测试数据主要依照《蜗牛boss2.5需求文档》设计测试用例，作为蜗牛boss系统的测试数据。

## 2.4.测试方法

系统的功能测试选用了手工测试，运用黑盒测试中的等价类划分、边界值分析、错误推测、因果图法。系统UI方面的测试包括：易用性测试、规范性测试、帮助设施测试、合理性测试、美观与协调性测试、独特性测试、快捷方式组合测试。

# 3.测试策略

## 3.1.1.功能测试

验证系统功能是否符合其需求规格说明书，核实系统功能上是否完整，没有冗余和遗漏的功能。功能测试详细介绍如下表：

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 验证数据的精确度、数据类型、业务功能等相关方面的正确性。 |
| 测试目标 | 核实所有功能均已正常实现，即是否与需求一致。 |
| 采用技术 | 主要采用黑盒测试、边界测试、等价类划分等测试方法。 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 开发阶段对应的功能完成并且测试用例设计完成 |
| 完成标准 | 测试用例通过并且最高级缺陷全部解决 |
| 特殊项 | 比如该产品可能隶属于A产品线，且A线新功能点多等风险性产品 |

## 3.1.2.用户界面(UI)测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 1.导航、链接、Cookie、页面结构包括菜单、背景、颜色、字体、按钮名称、TITLE、提示信息的一致性等，2.友好性、可操作性（易用性） |
| 测试目标 | 核实各个窗口风格（包括颜色、字体、提示信息、图标、title等）都与需求保持一致，或符合可接受标准，能够保证用户界面的友好性、易操作性，而且符合用户操作习惯。 |
| 采用技术 | 网页测试通用方法 |
| 工具与方法 | 手工测试、目测(扫描) |
| 开始标准 | 界面开发完成 |
| 完成标准 | UI符合可接受标准，能够保证用户界面的友好性、易操作性，而且符合用户操作习惯 |
| 测试重点与优先级 | 根据实际需求而定 |
| 需考虑的特殊事项 | 根据实际需求而定 |

根据实际需求而定

## 3.1.3.性能测试

测试相应时间、事务处理效率和其他时间敏感的问题。性能测试介绍如下表所示：

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 1、使用不同版本的不同浏览器、分辨率、操作系统分别进行测试； 2、不同操作系统、浏览器、分辨率和各种运行软件等各种条件的组合测试 |
| 测试目标 | 核实系统在不同的软件和硬件配置中运行稳定 |
| 采用技术 | 黑盒测试 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 项目组移交系统测试 |
| 完成标准 | 在各种不同版本不同类型浏览器、操作系统或者其组合下均能正常实现其功能（此测试  据开发提供依据决定测试范国） |
| 测试重点与优先级 | 根据实际需求而定 |
| 需考虑的特殊事项 | 根据实际需求而定 |

## 3.1.4.安全性测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 1.用户、管理员的密码安全  2.权限  3.非法攻击 |
| 测试目标 | 1. 用户、管理员的密码管理  2．应用程序级别的安全性：核实用户只能操作其所拥有权限能操作的功能。  3．系统级别的安全性：核实只有具备系统访问权限的用户才能访问系统。 |
| 采用技术 | 代码包或者非法攻击工具 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 功能测试完成 |
| 完成标准 | 执行各种非法操作无安全漏洞且系统使用正常 |
| 测试重点与优先级 | 根据实际需求而定 |
| 需考虑的特殊事项 | 根据实际需求而定 |

## 3.1.5.兼容性测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 1．使用不同版本的不同浏览器、分辨率、操作系统分别进行测试。  2．不同操作系统、浏览器、分辨率和各种运行软件等各种条件的组合测试。 |
| 测试目标 | 核实系统在不同的软件和硬件配置中运行稳定 |
| 采用技术 | 黑盒测试 |
| 工具与方法 | 手工测试 |
| 开始标准 | 项目组移交系统测试 |
| 完成标准 | 在各种不同版本不同类项浏览器、操作系统或者其组合下均能正常实现其功能（此测试根据开发提供依据决定测试范围） |
| 测试重点与优先级 | 根据实际需求而定 |
| 需考虑的特殊事项 | 根据实际需求而定 |

## 3.1.6.回归测试

|  |  |
| --- | --- |
| 测试范围 | 所有功能、用户界面、兼容性、安全性等测试类型 |
| 测试目标 | 核实执行所有测试类型后功能、性能等均达到用户需求所要求的标准 |
| 采用技术 | 黑盒测试 |
| 工具与方法 | 手工测试和自动化测试 |
| 开始标准 | 每当被测试的软件或其环境改变时在每个合适的测试阶段上进行回归测试 |
| 完成标准 | 95%的测试用例执行通过并通过系统测试 |
| 测试重点与优先级 | 测试优先级以测试需求的优先级为参照 |
| 需考虑的特殊事项 | 软硬件设备问题 |

## 3.2．测试实施阶段

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 测试类型 | 测试阶段 | | | |
| 单元测试 | 集成测试 | 系统测试 | 验收测试 |
| 功能测试 | × | ✓ | ✓ | × |
| 性能测试 | × | ✓ | ✓ | × |
| 安全性测试 | × | ✓ | ✓ | × |
| 兼容性测试 | × | ✓ | ✓ | × |
| 用户界面（UI）测试 |  | × | ✓ | × |
| 回归测试 | 每当被测试的软件或其环境改变时在每个合适的测试阶段上进行回归测试。 | | | |
| 备注：“✓”表示由测试组执行，“×”表示由项目组执行； | | | | |

# 4.软件测试的通用标准

被测系统无业务逻辑错误和二级的BUG。经确定的所有缺陷都已得到了商定的解决结果。所设计的测试用例已全部重新执行，已知的所有缺陷都已按照商定的方式进行了处理，而且没有发现新的缺陷。

注：缺陷的严重等级说明

A：严重影响系统运行的错误；

B：功能方面一般缺陷，影响系统运行；

C：界面布局不美观或轻型错误；

D : 不影响运行的错别字等；

E：合理化建议。

# 5.其他

## 5.1. 测试用例

测试用例见蜗牛boss系统测试用例2.0